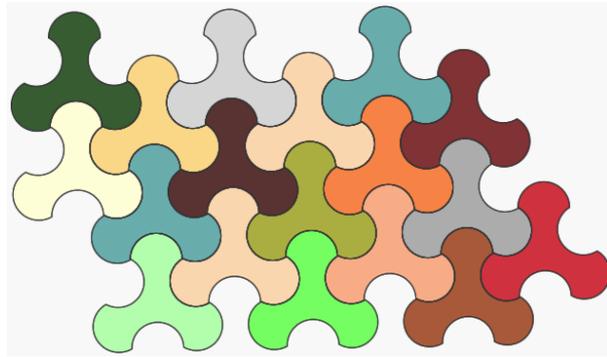


Objectif : Construire le pavage suivant en référentiel mobile (avec la tortue)



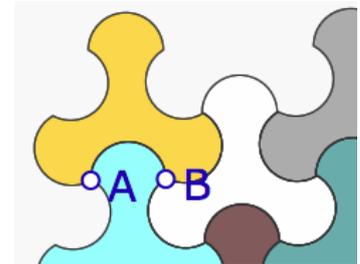
Les couleurs sont aléatoires.
Le pavage est dynamique en deux points.

Lien : <https://huit.re/DGPad-fiches-pavage-puzzle>

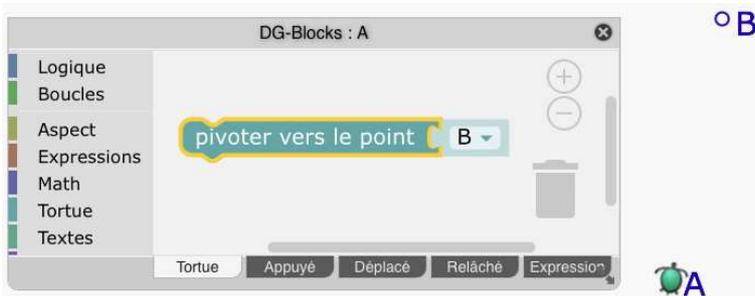
Exercice 1 :

Construire le pavage ci-dessus à partir des éléments dynamiques suivants :

- * point A
- * point B



1. Construire deux points libres A et B
2. Dans l'onglet tortue des propriétés (Blockly) du point A, glisser le bloc suivant :

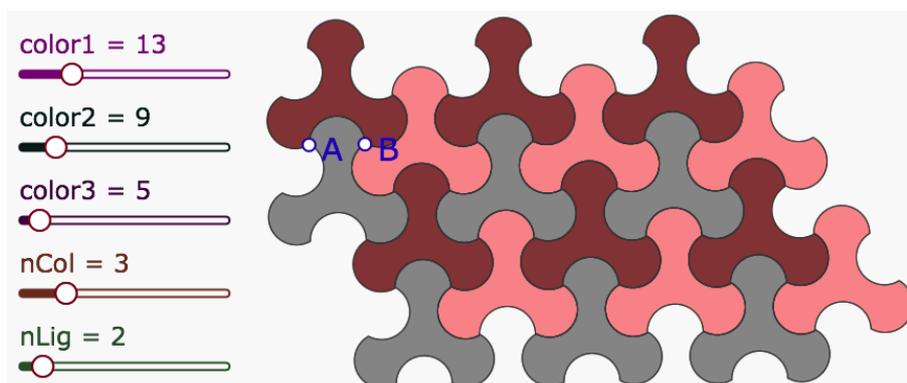


3. ... (voir coups de pouce si nécessaire)

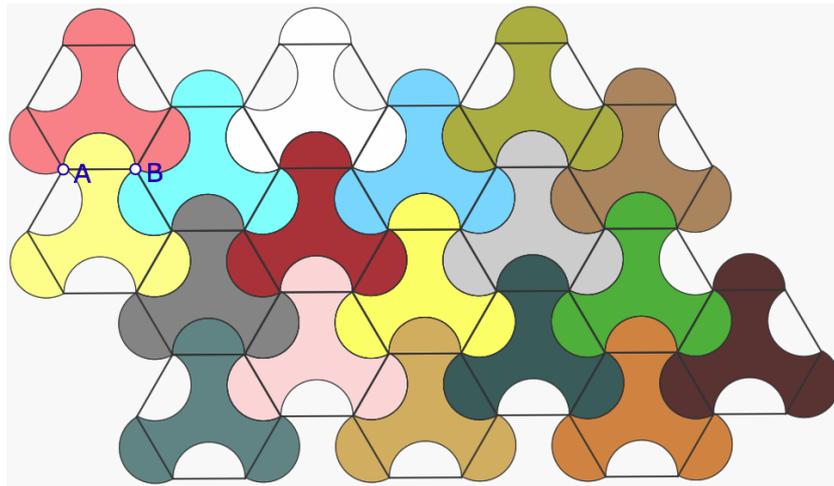
Question pour un expert :

Ajouter cinq curseurs dynamiques :

- trois curseurs de couleurs ;
- un curseur pour le nombre de lignes, un curseur pour le nombre de colonnes.



Exercice, coup de pouce n°1 : le pavage est une variation du pavage du plan par des hexagones réguliers.



Exercice, coup de pouce n°2 : construire une fonction demi-cercle

```
pour demi-cercle avec : orientation
  répéter [ ] fois
  faire
```

Exercice, coup de pouce n°3 : construire une fonction piece

```
pour piece
  mettre la couleur à [ 6 ]
  répéter [ 3 ] fois
  faire
  mettre la couleur à entier aléatoire entre [ 1 ] et [ 52 ]
  remplir avec une opacité de [ 80 ] %
```

Exercice, coup de pouce n°4 : construire une fonction serie

The image shows a Scratch workspace with a grey background. At the top, there is a 'pivoter vers le point B' block with a dropdown menu showing 'B'. Below it is a purple 'serie' block. In the bottom left corner, there is a purple 'pour serie' loop block with a question mark icon. Another purple 'serie' block is positioned below the loop block.

Question pour un expert, coup de pouce n°1 :

The image shows a Scratch workspace with a grey background. A purple 'pour serie' loop block is at the top left. Inside it is a green 'répéter nLig fois' block. Inside that is a green 'faire' block containing a green 'répéter nCol fois' block. Inside that is another green 'faire' block. This structure is used to draw a square.