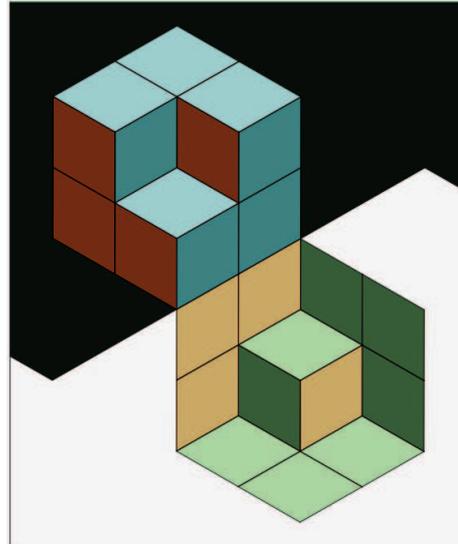
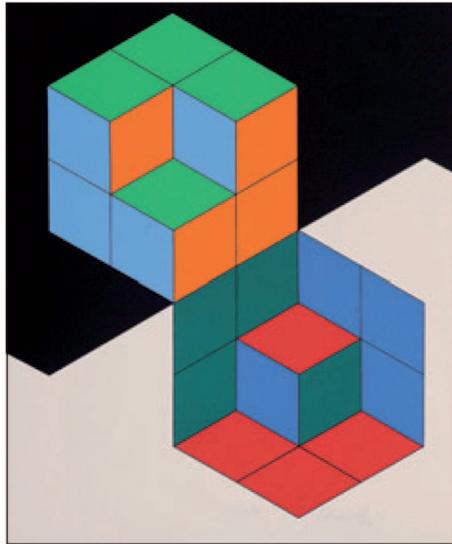


Objectif : Construire une variante dynamique du tableau Bi Hexa de Victor Vasarely

Oeuvre originale
 Bi Hexa
 Victor Vasarely
 1975
 Sérigraphie
 45 x 54 cm



Variante dynamique
 avec DGPad

Il y a 6 curseurs dynamiques pour les couleurs.
 La figure est dynamique en deux points.

Lien : <https://huit.re/DGPad-fiches-Bi-Hexa>

Exercice 1 :

epaisseurTrait = 1

couleur1 = 20

couleur2 = 50

couleur3 = 47

couleur4 = 26

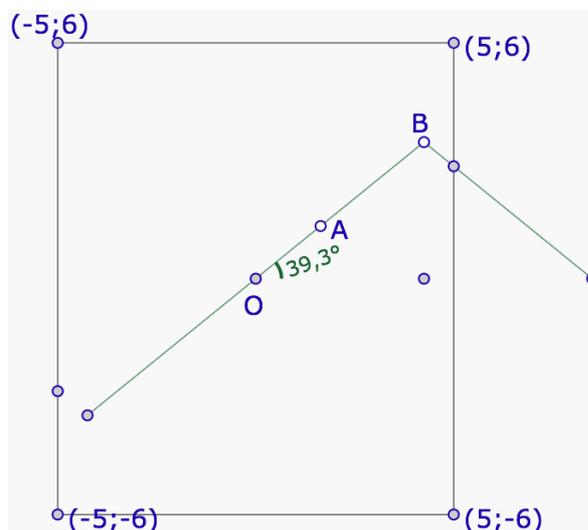
couleur5 = 42

couleur6 = 36

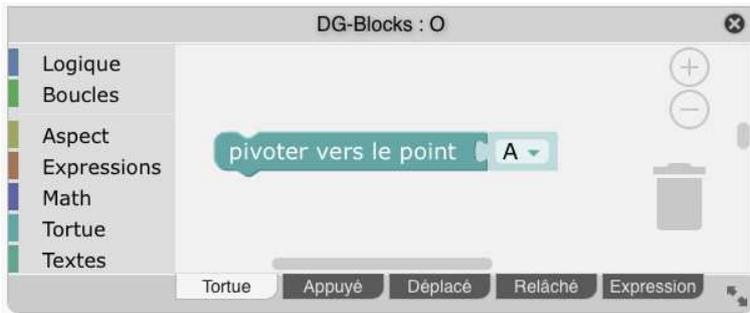
Construire la figure ci-contre à partir des éléments dynamiques suivants :

- * point A
- * point B
- * 6 curseurs de couleur
- * 1 curseur pour l'épaisseur des traits

1. Construire le « cadre ».

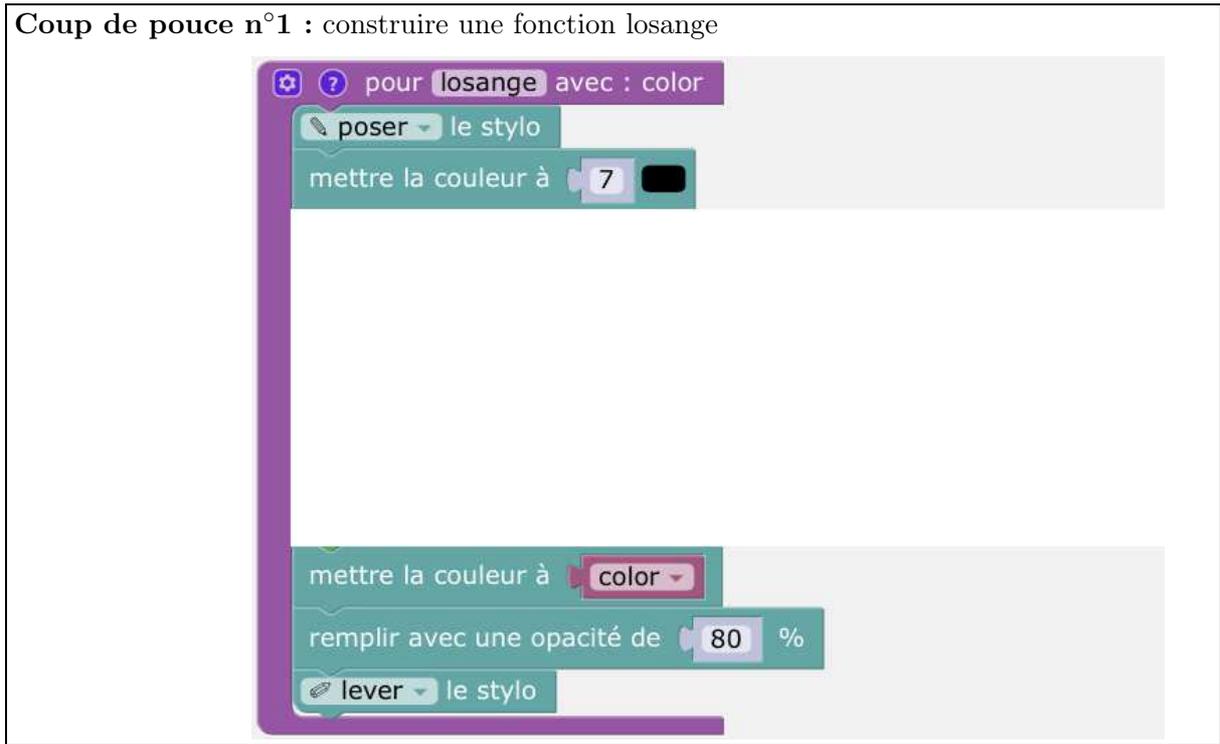


2. Construire le polygone de fond en noir et lui donner un niveau de calque de -5 .
3. Créer les curseurs (valeurs entières).
4. Dans l'onglet tortue des propriétés (Blockly) du point O, glisser le bloc suivant :



5. ... (voir coups de pouce si nécessaire)

Coup de pouce n°1 : construire une fonction losange



Coup de pouce n°2 : s'inspirer de la structure suivante

